

GENIX FAMILY

Horizontal-Monitor, 2 Spieler, 1 Fahrhebel 2-Weg oder 4-Weg, 3 Knöpfe Pro Spieler
Jamma

<u>Solder Side</u>		<u>Parts side</u>
GND	1	GND
GND	2	GND
+5 V	3	+5 V
+5 V	4	+5 V
-5 V	5	-5 V
+12 V	6	+12 V
	7	
COIN COUNTER B	8	COIN COUNTER A
COIN LOCKOUT B	9	COIN LOCKOUT A
SPEAKER (-)	10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	11	
VIDEO GREEN	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	14	VIDEO GND
	15	TEST SWITCH
COIN B	16	COIN A
2 P START	17	1 P START
2P UP	18	1 P UP
2 P DOWN	19	1 P DOWN
2 P LEFT	20	1 P LEFT
2 P RIGHT	21	1 P RIGHT
2P SHOOT	22	1 P SHOOT
2P JUMP	23	1 P JUMP
2P SPECIAL	24	1 P SPECIAL
	25	
	26	
GND	27	GND
GND	28	GND

Wichtig: Der Spieler kann durch gleichzeitiges Betätigen der 3 Knöpfe eine Pause bekommen. Das Spiel ist dann für kurze Zeit unterbrochen.

Alle Hardware- und Software- Einstellungen erfolgen über das Testprogramm, das auch eine umfangreiche Buchhaltung/Statistik enthält.